

# CÉLIAN RAIMBAULT

Ingénieur Logiciel

## Contact



[celian.pro.78@gmail.com](mailto:celian.pro.78@gmail.com)



[Github](#)



[LinkedIn](#)



[Mon site](#)



[Mon portfolio](#)

# INGÉNIEUR LOGICIEL

## Education

**EPITA**  
2019-2024  
France

5 ans d'études à [EPITA](#). Ecole d'ingénieurs spécialisée dans l'informatique. Spécialité Deep Learning / NLP, implication en laboratoire de recherche et enseignement aux élèves de 3e année.

**Griffith College**  
2021 (1 semestre)  
Irlande

Semestre académique en Irlande à Griffith College en 2021. Cours portant sur les maths et l'informatique.

## Expériences

**Ingénieur Logiciel  
DevOps**  
DataDog  
2024 : 6 mois

Stage de fin d'études en Développement Logiciel / DevOps. Amélioration de l'expérience de développement, travail sur workflows GitHub Actions / pipelines Gitlab CI et outils internes utilisés par les développeurs. Outils en Python, Shell et Go.

**Assistant  
Professeur**  
EPITA  
2023 : 1 an

Professeur en C, C++, Java et JavaScript aux élèves de 3e année. Encadrement lors de projets et travaux pratiques, maintenance et création des sujets.

**Etudiant Chercheur**  
LRE  
2022, 2023 : 1 an

Recherche au LRE (Laboratoire de Recherche de l'EPITA) en parallèle des cours sur du traitement d'image à partir de réseaux de neurones sur graphe.

**Ingénieur Logiciel**  
Arista Networks Dublin  
2022 : 6 mois

Stage de 6 mois. Développement de protocoles de communication pour équipement réseau de data center (switches). Organisation de compétitions de programmation (contenu algorithmique / événement) pour recrutement d'étudiants. (C++ / Python)

**Ingénieur Logiciel**  
Medical&Digital  
2021 : 2 mois

Stage de 2 mois. Optimisation d'un logiciel d'imagerie médicale (Java) sur infrastructure embarquée et création d'un serveur d'imagerie médicale sécurisé.

**Développeur Mobile**  
Webdyn  
2020 : 2 mois

Stage de 2 mois. Création et publication d'une application mobile (Dart/Flutter) pour configurer les produits WebdynEasy (compteurs connectés).

## Compétences

- **Maîtrise:** C++, Python, C, Shell / Linux
  - **Fonctionnel:** JavaScript, Java, Go, SQL
  - Gestion de projet
  - Anglais autonome
  - Algorithmique et structures de données
  - Développement Logiciel / Mobile / DevOps
- 

## Projets

La plupart de mes projets sont sur ma page [Github](#) et mon [Portfolio](#)

### Interpréteur Shell **C** **System** **Langage de Programmation** "42sh"

Réalisation d'un Shell POSIX en C. Projet de groupe EPITA majoré de promo. Comprends l'analyse syntaxique, l'interprétation du langage et la gestion des commandes systèmes.

### Langage de Programmation Interprété **C++** **Compilateur** "Riddim"

Langage de programmation interprété, créé en C++ et fait pour les algorithmes et structures de données. Il possède une bibliothèque standard, un garbage collector et un générateur de documentation. Inspiré de l'interpréteur Python.

---

## Divers

- J'ai eu l'opportunité d'organiser des compétitions (contenu algorithmique / événement) dans des universités à Dublin grâce à Arista Networks - [post](#)
  - J'apprécie réaliser des conférences sur divers sujets en informatique - [lien](#)
- 

## Activités

- Bénévolat (organisateur et responsable du concours de programmation [Prologin](#)), actif en vie associative
- Passion pour l'informatique et les maths depuis le collège (création de projets personnels)
- Programmation compétitive ([Google Kickstart](#) / [Codeforces](#))
- Lecture d'articles scientifiques
- Composition de musique électronique
- Course à pied (marathonien) et autres sports